Desarrollo Web - Sprint I

Septiembre 24, 2023

**Descripción de la Tarea**

En este sprint de desarrollo web, los estudiantes deberán crear un proyecto

que consiste en la creación de cinco páginas web utilizando HTML, CSS y el

framework Bootstrap. Cada página tiene un propósito específico en un sitio web

de comercio electrónico (e-commerce). A continuación, se describen las páginas

y sus requisitos:

1. index.html (Página de Inicio): Esta página será la que se muestra

por defecto al ingresar al sitio web. Debe contener información sobre su

negocio de e-commerce (Sección de contacto, ¿Quiénes somos? ). Los

estudiantes deben utilizar Bootstrap para diseñar esta página de manera

atractiva.

2. Login.html (Página de Inicio de Sesión): Esta página debe incluir

un formulario que permita a los usuarios iniciar sesión en la aplicación.

El formulario debe incluir campos para ingresar correo electrónico, contraseña, un enlace para recuperar contraseña y un botón para iniciar

sesión. Además, la página debe tener enlaces tanto para redirigir a los

usuarios a la página de registro (Logup.html) como para volver a la página

de inicio (index.html).

3. Logup.html (Página de Registro): En esta página, los usuarios pueden

registrarse en la aplicación. El formulario de registro debe incluir campos

para nombre, apellidos, correo electrónico, contraseña, confirmación de

contraseña y dirección. Además, debe haber un botón para registrarse y

una barra de navegación que permita a los usuarios ir a la página de inicio

de sesión (Login.html).

4. Home.html (Página de Inicio de Usuario Registrado): Esta página

muestra la vista que un usuario registrado verá después de iniciar sesión.

Debe incluir una barra de navegación con opciones desplegables, que incluyan: Perfil, Carrito, Historial de compras, Configuración y Cerrar

sesión. Los estudiantes deben programar una sección donde se puedan

mostrar productos de manera atractiva, similar a una tienda en línea como

Amazon. Además, en todas las páginas, excepto en la de inicio

1

de sesión y registro, debe aparecer un campo de búsqueda de

productos en el e-commerce (un input de búsqueda).

5. Admin.html (Página de Administrador): Esta página está destinada

para el administrador del sitio web. Debe incluir una barra de navegación

con opciones como Inventario, Historial de compras y Generar registro de

ventas. El administrador podrá acceder a estas funciones de manera ágil

desde el menú.

2 Requisitos Técnicos

• Los estudiantes deben utilizar HTML para la estructura de las páginas.

• Deben aplicar estilos y diseño utilizando CSS.

• Se requiere el uso del framework Bootstrap para crear una interfaz atractiva y responsiva.

• Los formularios deben estar presentes en las páginas, pero no es necesario

que funcionen en el sentido de validar datos.

• Se sugiere el uso de etiquetas semánticas HTML para mejorar la accesibilidad y la estructura de las páginas, como HTML, HEAD, BODY, NAV,

SECTION, ASIDE y FOOTER.

3 Temática y Contenido del E-commerce

La elección de la temática y los productos que se venderán en el e-commerce es

libre y queda a discreción de los estudiantes.

4 Entrega y Evaluación

Los estudiantes deben entregar el proyecto completo, que incluye los archivos

HTML, CSS y cualquier recurso necesario (como imágenes) antes del 24 de septiembre. La evaluación se basará en la funcionalidad, diseño y cumplimiento

de los requisitos establecidos en esta descripción de la tarea.

5 Formato de Entrega

Los estudiantes deben proporcionar un PDF que incluya lo siguiente:

• Nombre del proyecto.

• Nombre del programador o equipo.

• Número de sprint.

2

• Descripción de la temática del proyecto de e-commerce.

• Una breve reflexión sobre el proyecto.

• Un enlace al repositorio del proyecto. El repositorio debe estar público

para que el profesor tenga acceso.

6 Fecha de Inicio del Sprint

El primer sprint comienza el 14 de septiembre y termina el 24 de septiembre.

3

Informe.

• Descripción de la temática del proyecto de e-commerce: Es una tienda que brindara a los clientes comprar diferentes productos de la tienda y el contara con gestion para el administrador.

• Una breve reflexión sobre el proyecto: Con el proyecto se puedo aterrizar la fundamentación y teoría dada por el instructor, además pude identificar que se requiere hacer un diseño previo aunque en nuestro caso la actividad en su descripción nos ayudó a identificar las necesidades del cliente. Esto es solo el inicio por que con esta actividad solo realizamos la parte de diseño sin validaciones ni programación.

• Enlace al repositorio público del proyecto:

<https://github.com/alberarango71/IcetexDesarrolloWeb-sprint1.git>